



BREINBREKERS BOVENBOUW



Mastermind

Rennen maar intussen razend goed nadenken om de code van kleuren te kraken. Lastig en leuk!



8-12

Toekomstdromen

Iedereen heeft ze: toekomstdromen. Sommigen zijn groot en anderen zijn klein. Een aantal van die dromen zullen zeker uitkomen en anderen zullen altijd dromen blijven. Wat voor dromen je ook hebt en of ze uitkomen of niet, bij dit levend memory spel komen er een heleboel voorbij. Welk duo kan het beste onthouden en maakt de meeste goede paren?



8-12

Zeeslag

Een boot besturen terwijl je niets ziet, spannend! Wees een team, schiet de kogels op de juiste boot en win dit grappige spel!



Levend zoek de verschillen

Twee teams krijgen een voorbeeld van een plattegrond. Vervolgens gaan zij naar hun eigen vak toe. Hier ga je als team op zoek naar de verschillen en schrijf/teken deze op je plattegrond. Welk team als eerste alle verschillen heeft gevonden is de winnaar.



8-12

Levend Pac-Man

Ken jij Pac-Man? Dit gele poppetje eet zoveel mogelijk witte stippen uit het doolhof. In dit spel word jij Pac-Man. Verzamel zoveel mogelijk stippen en win het spel!



Rennen en verkennen

Bij dit spel zijn er twee teams. Je gaat als team om de beurt rennen. Aan het einde van het veld liggen voorwerpen, waarvan je er 1 onthoudt. Hiervoor krijg je 10-15 seconden voor per persoon. Als je terugkomt onthoud je het voorwerp die er lag (Dit mag je NIET delen met je teamgenoten). Welk team de meeste voorwerpen heeft onthouden als iedereen is geweest heeft gewonnen.



Levend Memory

Bij levend Memory liggen er kaarten door de zaal heen, waarvan er steeds twee dezelfde zijn. Je gaat steeds per team met twee personen het veld in en mag één kaart per persoon omdraaien. Welk team de meeste setjes heeft gevonden heeft gewonnen.



Expeditie Robinson

Tijdens Expeditie Robinson zullen wij verschillende samenwerking spellen gaan spelen. Bijvoorbeeld dat het hele team allerlei materialen op een mat boven hun hoofd moeten houden en een parcours moeten lopen, zonder dat er materialen op de grond vallen. Wanneer er een materiaal valt op de grond dan moet het hele parcours opnieuw gelopen worden. Het team dat als eerste alle materialen op de mat heeft gehouden en het parcours heeft doorstaan, die wint!

